

## Jedo Divoký

**Element:** jedový drak

**Druh:** lovec

**Barvy:** jasně zelené a žluté šupiny bez výrazných vzorů

**Potrava:** masožravec, preferuje zvířata přizpůsobená bažinatému prostředí

**Povaha:** trochu škodolibý, miluje žertíky

**Přesvědčení:** Neutrální – mohou ho osedlat Skře i Dračí letci.

**Dračí dech:** Jedovatý opar

**Zvláštní schopnost:** Slizká kůže

**Aktivita:** během noci kdy loví. Nejraději má pěkně vypasené ropuchy.

### Výskyt:

- Často: bažiny, tůňe se stojatou vodou
- Vzácně: poblíž lidí v místech kde se vyskytují stojaté vody

### Popis:

Jedo Divoký je drak, který se výborně přizpůsobil životu v nehostinných bažinách. Jeho tělo je neustále vlhké až sliznaté díky čemu může perfektně proklouznout hustým porostem. Jasně barvy zelených a žlutých šupin, předem varují každého, že se jedná o nebezpečného a jedovatého draka. Jedo Divoký se neskrývá, ale jako správný dravec a vládce bažin se nebojí a ukazuje na odív svou sílu.

Jedové nejsou teritoriální a ani se často nesdružují do větších tlup. Putují bažinami za potravou buď sami nebo příležitostně ve skupince 2-3 draků, aniž by bylo jasné, kdo je vůdce. Spíše se tolerují a provádí si drobné naschvály.



Jedo má velmi specifickou schopnost - jeho kůže neustále vylučuje jakýsi sliz. Tento sliz mu umožňuje dobrý pohyb hustým porostem a také jeho nepřátelům znesnadňuje ho chytit do spárů. Osedlat Divokého Jeda je výzvou pro každého dračího letce. Udržet se na něm není vůbec snadné.

Je to trochu zlobivý drak, který si užívá škodolibé žertíky. Často manipuluje s okolím a baví se zmatkem, který způsobí. Jeho škodolibost je někdy zábavná, jindy zas otravná.

Jedové jsou vytrvalí lovci, kteří jsou i přes občasné škodolibosti cenným spojencem dračích letců.

### Dračí dech: Jedovatý opar

Dospělý Jedo může vypustit mračno jedovatého oparu, které postupně oslabuje a paralyzuje jeho protivníky.

### Zvláštní schopnost:

jeho kůže neustále vylučuje sliz, který znemožňuje jeho protivníkům zachytit jej pevně do spárů. Na víc moc dobře nechutná takže si každý drak dvakrát rozmyslí, zda ho kousne.

